

19 Masken in Lightroom Classic 2023, V12.1 (= ACR V15.1)

1. Motiv-Maske
2. Himmel-Maske (ab V12.1: Aufteilung: Ton, Farbe, Präsenz, Detail)
3. Hintergrund-Maske
4. Objekte-Maske (Pinsel-, Rechteck-Auswahl)
5. Pinsel-Maske
6. Linearer Verlauf-Maske
7. Radialer Verlauf-Maske
8. Farbbereich-Maske
9. Luminanzbereich-Maske
10. Tiefenbereich-Maske (depth map): Auswahl nach Fokus-Ebene
11. Personen-Maske
 - a. Gruppe
 - b. Einzelperson
 - i. Gesamtperson
 - ii. Gesichtshaut
 - iii. Körperhaut
 - iv. Augenbrauen
 - v. Augenlederhaut (Weiß)
 - vi. Iris und Pupille
 - vii. Lippen
 - viii. Haar

Nicht berücksichtigt sind in dieser Zählung die Kombinationen, die zu neuen Maskierungsergebnissen führen, z.B. ...

- Man wählt den Himmel aus und „schneidet ihn mit“ dem Farbbereich „blau“.
Man erhält: nur die blauen Bereiche des Himmels.
- Man wählt den Himmel und invertiert ihn.
Man erhält: den Vordergrund (z.B. Gebäude, Straßen und einige Weiher)
Man „schneidet den Vordergrund mit“ den Luminanzbereichen hell und dunkel.
Man erhält: die Luminanzbereiche Hell und Dunkel, die man nun wärmer und kälter tönen kann.
- Man wählt ein Motiv, z.B. ein rotes Auto.
Man „schneidet mit“ dem Farbbereich „rot“.
Man erhält: nur die rot lackierten Bereiche, die man nun z.B. grau oder grün umfärben kann.

Ebenso wenig berücksichtigt in dieser Aufstellung sind weitere „Masken“ wie z.B. Farb-Masken (Weißabgleich, HSL, Tönung nur in den Lichtern, Schatten, Mitteltönen) und Schärfe-Masken (großflächig vs. nur an den Kanten; „Bereiche anzeigen“ aktivieren, um Sensorflecken zu beseitigen).

Wenn man die alle noch mitzählt, kommt man auf **über 30 verschiedene Maskierungs-Methoden**.

LEIDER: fehlt immer noch die Gradationskurve!!! - In ACR ist sie verfügbar.

Wozu braucht man so viele Masken-Tools?

Je differenzierter, je genauer man „maskieren“ kann, desto feiner und punktgenauer lassen sich Verbesserungen wie z.B. Helligkeits-, Kontrast- und Farbanpassungen durchführen. – Für das gesamte Bild waren solche globalen Anpassungen immer schon möglich, aber eben nicht für die Detailbereiche.